



GSM Module
VERSIE 2025
GEBRUIKSHANDLEIDING

1. Inhoudsopgave

1	Inhoudsopgave	2
2	Inleiding	3
	2.1 Led indicaties	3
	2.2 Opstart van de module	3
	2.3 Opbouw van de module	3
3	Programmeren van de module	4
	3.1. Programmeren van telefoonnummer	4
	3.2. Programmeren van een tekstbericht	5
	3.3. Programmeren van tijdsinstellingen	6
	3.4. Ingangen IN1 en IN2 verzetten van NO naar NC	6
	3.5. Paswoord ingeven	7
	3.6. Veranderen van paswoord	7
	3.7. Deleten van paswoord	7
	3.8. Master paswoord	8
	3.9. Favrieksinstellingen	8
4	Mogelijkheden SIM kaarten	8
5	Mogelijke combinatie met volgende toestellen	9

2. Inleiding

2.1 LED Indicaties

Bij het opstarten zullen zowel de rode als groene led oplichten. Dit wil zeggen dat de module tracht connectie te krijgen met het gsm netwerk. Dit kan 30 tot 60 seconden duren.

Als er een probleem is met de sim kaart (niet leesbaar, PIN of PUK code gewenst) zullen beide LED's elke seconde pinken.

Na initialiseren zal de groene led pinken. Het aantal keer toont de sterkte van het signaal (1 = zwak, 3 = normaal, 5 = zeer sterk). Als er niet voldoende signaalsterkte is, zal de rode led continu flikkeren aan 300ms.

Als er sms'en worden verzonden/ontvangen, zal de groene led flikkeren aan 150ms, tot de taak is volbracht.

Rode LED	Groene LED	Betekenis	Opmerking
4/0,001 s	--	Geen voeding of batterij is aan het laden	Kort flikkeren om de 4 seconden
ON	ON	Wachten op verbinding	
1/1 s	1/1 s	SIM kaart fout	Bijvoorbeeld : SIM kaart is PIN beveiligd
--	1- 5 flikkeringen	Verbonden met het netwerk	1 x zwak signaal 3 x normaal signaal 5 x zeer sterk signaal
300/300 ms	--	Geen GSM signaal	
--	150/150 ms	SMS zenden/ontvangen	

2.2 Opstarten van de module

Om de GSM module te kunnen gebruiken is een "mini"-SIM- kaart nodig (12 x 15 mm). Steek de SIM in de gleuf met de uitgesneden hoek links boven (zie foto).

OPGELET! De PIN moet uitgeschakeld zijn vooraleer deze te plaatsen !

Sluit alle nodige ingangen aan.

Sluit de batterij aan (de rode LED start met flikkeren), en sluit de voeding aan.

Bij het opstarten gaan de rode en groene LED's flikkeren. De module zoekt verbinding met het netwerk. Dit kan 30 tot 60 seconden duren.

Na initialisatie: het knipperen van de groene led toont de sterkte van het signaal (1 = zwak, 3 = normaal, 5 = zeer sterk).

Uw GSM module is klaar om te programmeren.

2.3 Opbouw van de module

Het programmeren van de module moet met een ander mobiel toestel gebeuren door het versturen van specifieke sms'en.

Elke SMS moet starten met * . Voor de * mag er geen spatie of karakter staan. Zo ziet een te programmeren tekst er uit:

*<parameter><index>=<waarde>



Waarbij:

<parameter> dit is de parameter zoals beschreven in onderstaande tabel. De module herkend hiermee over wat het gaat. Hier mogen zowel hoofdletters als kleine letters worden gebruikt.

Opgelet: de tekst <parameter> moet exact worden ingegeven zoals in de tabel is weergegeven.

<index> is het nummer van de parameter. Dit kan bijvoorbeeld 2 zijn voor het tweede telefoonnummer.

<waarde> is waarde van de parameter, met steeds een <=> ervoor. Dit kan bijvoorbeeld een telefoonnummer zijn, of een tekst.

Hieronder een overzicht van de verschillende parameters.

Steeds als eerste	parameter	beschrijving
*	Tel	Dit is het telefoonnummer waar de sms naar moet verzonden worden. maximaal 3
*	Text	Hoofding of tekst, max. 127 karakters
*	Time	Tijd voor het verzenden van de SMS
*	In(x)	IN 1 en IN 2 zijn spanningsloos. IN 3 is 4-20 mA
*	Pwd	paswoord, is niet verplicht
*	Factory reset	Terugzetten naar fabrieksinstelling

Zo ziet de te programmeren tekst er uit voor een telefoonnummer.

***tel1=+3293751111**

Het is mogelijk om voor sommige parameters er meerdere in 1 sms te steken. Elke parameter moet wel beginnen met een *. Er mag een spatie tussen de * en de vorige parameter staan. Dat ziet er dan zo uit.

***tel1=+3293751111 *tel2=+3293252570**

3. Programmeren van de module

3.1 Programmeren van telefoonnummer

Het is mogelijk om tot maximaal 3 telefoonnummers te programmeren.

Opgelet: berichten zoals laag beltegoed van de betaalkaart worden enkel naar het eerste nummer gezonden.

Opgelet: de geprogrammeerde telefoonnummers moeten mobiele nummers zijn die sms berichten kunnen ontvangen.

Te programmeren volgode:

***tel<index>=<telefoon nummer>**

Waarbij:

<index> het nummer van het telefoonnummer (maximum van 3) ['1', '2', '3'].

<telefoon nummer> het gewenste telefoonnummer met een maximum van 16 karakters. **+3293751111**

Het telefoonnummer moet starten met '+' en het landnummer.

Enkel volgende karakters mogen gebruikt worden

- Cijfers: ['0', '1', ..., '9']
- Spaties mogen gebruikt worden

Om een telefoonnummer te verwijderen, moet de waarde <telefoon nummer> vervangen worden door <x>.

Voorbeeld voor het programmeren van 1 telefoonnummer:

*tel1=+3293751111	Hier staat alles achter elkaar
*tel1=+32 9 375 11 11	Het gebruik van spaties
*tel1=x	Voor het verwijderen van een nummer

Voorbeeld voor het programmeren van 2 telefoonnummers:

***tel1=+3293751111 *tel2=+32 9 325 25 70**

De module zal alle SMS naar alle nummers zenden, behalve berichten zoals een laag beltegoed. Die gaan enkel naar telefoonnummer 1.

3.2 Programmeren van een tekstbericht.

Het is mogelijk om een hoofding en/of tekst in te geven. Een hoofding kan bijvoorbeeld <pompput 1> zijn als er meerdere zouden staan.

Opgelet: Elke hoofding + tekst mag maximaal 160 karakters bevatten.

Opgelet: Elke tekst mag maximaal 127 karakters bevatten.

Te programmeren volgorde:

***text<index>=<tekst>**

Waarbij:

<index> de gewenste hoofding of tekst ['H', '1', '2', ..., '9']

Waarbij:

- 'H': Hoofding
- '1': text of SMS bij het falen van voeding
- '2': input 1
- '3': input 2
- '4': input 3
- '5', ..., '9': niet in gebruik,

<text> de gewenste tekst die de module verstuurd.

Voorbeeld voor het programmeren van <alarmmelding> als deze op ingang 2 staat:

***text3=alarmmelding**

Voorbeeld voor het programmeren van <pompput 2 alarmmelding> waarbij <pompput 2> de hoofding is en <alarmmelding> de tekst.

***textH=pompput2 *text3= alarm melding**

Om een betere uitlezing te hebben, raden we aan om de tekst alarmmelding vooraf te laten gaan door een spatie. Anders plakken de teksten aan elkaar.

3.3 Programmeren van tijdsinstellingen

Er kunnen 2 mogelijke tijden aangepast worden .

Tijd 1: De minimum tijd dat de module moet wachten vooraleer een sms te sturen na het wegvallen van de voeding.

Standaard instelling = 5 uur.
Instelbaar tussen 0 en 48 uur

Tijd 2: De vertraging om een sms te versturen bij een melding op een ingang.

Standaard instelling = 5 seconden
Instelbaar tussen 1 en 3.600 seconden.

Tijd 3 tot 9 zijn niet in gebruik

Te programmeren volgorde

***time<index>=<waarde>**

Waarbij:

<index> In te stellen tijd ['1', '2'].

<waarde> de gewenste tijd

Voorbeeld :

***time1=5**

3.4 Ingangen 1 en 2 verzetten naar NC - Niet van toepassing voor de producten van Boralit.

Het is mogelijk om de IN1 en IN2 als normaal gesloten contact te laten werken. Dat wil zeggen dat in rust het aangesloten toestel gesloten is, en bij melding open.

Dit kan van pas komen als er bijvoorbeeld een vlotter aan hangt. Dan zal er ook een detectie zijn als de kabel breekt of loskomt.

Te programmeren volgorde:

***in<index>=<waarde>**

Waarbij:

<index> Het nummer van de ingang ['1', '2'].

<Waarde> De gewenste stand ['0', '1'].

'0' is een NO aansluiting. SMS melding indien aangesloten contact sluit.

'1' is een NC aansluiting. SMS melding indien aangesloten contact open gaat.

Voorbeeld om IN1 als NC te zetten:

***in1=1**

3.5 Password ingeven

Het is mogelijk om een paswoord in te stellen om de module te beveiligen.

Te programmeren volgorde:

```
*pwd=<paswoord>
```

Waarbij:

<paswoord> het gewenste paswoord is. Het mag maximaal 8 karakters bevatten van cijfers, kleine en grote letters.

Als het paswoord toch langer zou zijn, worden enkel de eerste 8 karakters opgeslagen.

Opgelet: Als er een paswoord is ingesteld, moet elke sms starten met *paswoord, gevolgd door wat je wil versturen.

```
*<paswoord>*<parameter><index>=<waarde>
```

Voorbeeld van programmeren van paswoord 123456

```
*pwd=123456
```

Bij het ingeven van een fout paswoord krijg je volgende melding:

```
<hoofding><ID> *WRONG PASSWORD
```

3.6 Veranderen van paswoord

Om dit te doen moet je het oude paswoord hebben.

Te programmeren volgorde:

```
*<oudpaswoord>*pwd=<nieuwpaswoord>
```

Voorbeeld van het veranderen van paswoord 123456 naar 987654

```
*123456*pwd=987654
```

3.7 Deleten van paswoord

Om een paswoord te verwijderen geef je een blanco in.

Te programmeren volgorde:

```
*<huidigpaswoord>*pwd=
```

Voorbeeld van het verwijderen van het paswoord 987654

```
*987654*pwd=
```

3.8 Master paswoord

Ingeval het paswoord niet meer gekend is, bestaat er het master paswoord.

***Vari1248**

Trek de voeding van de module uit het stopcontact.

Ontkoppel de kabel van de batterij.

Steek de voeding van de module terug in het stopcontact.

Gebruik het paswoord *Vari1248

Dit kan tot 3 minuten duren.

3.9 Fabrieksinstelling

Om de fabrieksinstellingen terug te zetten:

***FACTORYRESET**

Om de fabrieksinstellingen terug te zetten als er een paswoord is:

***<paswoord>*FACTORYRESET**

4. Mogelijkheden van sim kaarten

Op datum van oktober 2017 zijn er volgende mogelijkheden:

Base: deze hebben een "zero" kaart. Deze kost bij aankoop niets. Enkel de verbruikte sms'en worden aangerekend.

Telenet: deze hebben een "zero" kaart. Deze kost bij aankoop niets. Enkel de verbruikte sms'en worden aangerekend.

Proximus: Deze hebben betaalkaarten, die je kan opladen. Het nadeel is dat deze vervallen als ze in een jaar niet gebruikt zijn. Er bestaan ook machine to machine kaarten. Deze hebben een vaste kost per maand, en kunnen enkel in de Proximus centra bekomen worden.

5. Mogelijke combinatie met volgende toestellen

Pompsturing: verbind de klemmen ON en COM van de pompsturing aan IN1 of IN2 van de gsm module.

Kana 1: verbind de klemmen 3 en 4 van het alarm aan IN1 of IN2 van de gsm module.

Kana 2, 3 en 4: verbind de klemmen 3 en 4 of 6 en 7 van het alarm aan IN1 of IN2 van de gsm module.

Controlbox: Sluit de bijgeleverde kabel aan volgens de tekening.

